

# Whitney Fun!



주별 또는 월별로 날짜를 지정하여 가능하면 모든 원생들을 동참시켜 선의의 경쟁을 통한 워트니 학습에 흥미를 가지게 합니다.

아래의 워트니 게임들은 학습한 단어 복습 학습으로 단어 기억 향상에 도움이 되는 학습방법 중 하나입니다.

흥미로운 워트니 게임들의 성적으로 칭찬보드판 활용과 월별 상장 배부의 효과는 중학생들도 관심을 가집니다.

# 위트니 랭킹

상표권이 증명되는 상위권의 학생은 위트니 CCTV 학습 정보를 확인합니다.

Rank	Name	Point	Academy	원장님 포인트	Teacher
1	이인성	113,570	Whitney Native Academy		채명석 선생
2	노은율	62,400	love		김명희원장님
3	방유찬	56,500	Whitney Native Academy		채명석 선생
4	조승유	54,200	Daisy		황현희원장님
5	김서효	52,273	love		김명희원장님
6	전현준	50,473	Daisy		황현희원장님
7	노은율	46,379	love		김명희원장님
8	황소윤	46,241	Daisy		황현희원장님
9	박가을	45,584	love		김명희원장님
10	위트니영	43,996	Namyang		정길일원장님
11	장승현	43,336	Daisy		황현희원장님
12	윤지후(초5)	43,180	Jessica Home School		Jessica Cho원장님
13	오서연	41,878	Daisy		황현희원장님
14	장소연	40,350	love		김명희원장님
15	장민준	39,550	love		김명희원장님
16	강연호	39,471	love		김명희원장님

위트니 학습 프로그램의 기본 운영은 단어 듣고 따라하기, 단어음절학습법, 문장 쉼도잉 학습과 받아쓰기, 그리고 다양한 퀴즈로 진행됩니다. 각 학습에 따라 점수가 부여되고 점수들이 모여 전국 위트니 랭크가 만들어 집니다.

레슨 한 개당 보통 800 점의 포인트가 생성되는 데, 위트니 전국 랭크의 점수를 보면 50,000 점 이상이 되어야 10 위 이내에 들어갑니다. 순위에 들어가기 위해서는 60 개 정도의 레슨을 하여야 하고, 각 레슨 당 20 분에서 25 분이 소요되며, 하루에 1 시간씩 하여야 된다는 계산이 나옵니다.

실력은 한 만큼 향상됩니다.

“전국 10 위내에 들어가기” 목표를 주고, 순위에 근접하는 학생이 있으면 학원내 학생들에게 알리시고, 격려하시면서 관심을 가져보십시오. 뛰어난 변화가 생깁니다.



## 위트니 보카 베틀



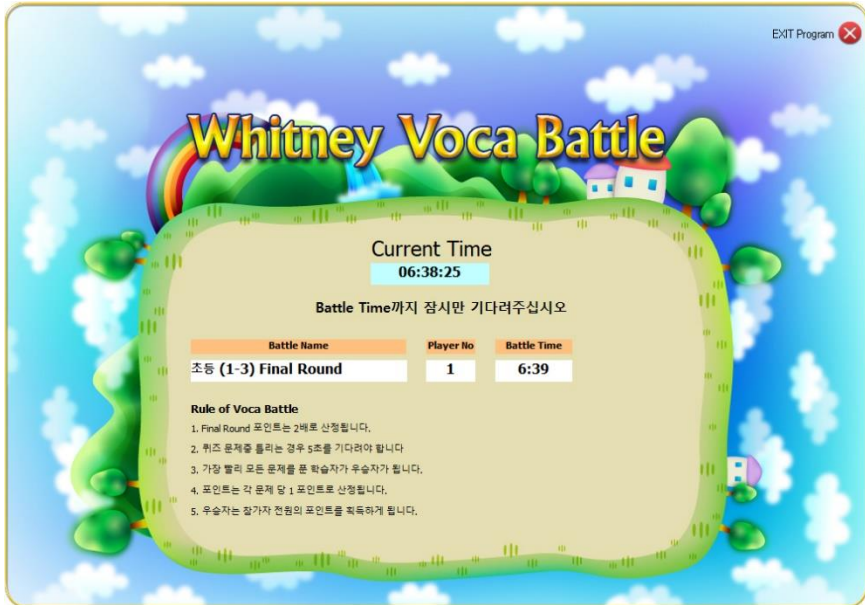
위트니 메인프로그램의 메인메뉴에서 Student > My Voca 를 클릭합니다.

학원내 학년이 비슷한 학생들을 모아 그룹별 단어 베틀을 실시합니다. 초등 1-3 학년, 초등 4-6 학년, 중등 단어 3종의 단어 베틀을 할 수 있습니다.

학년 레벨을 선택하고 게임 타이틀을 클릭합니다.

게임전에 Revie Word 를 클릭하면 단어를 학습할 수 있습니다. 학생들에게 미리 학습할 것을 고지하는 것도 단어 복습을 시키는 방법입니다.

Battle Winner 를 클릭하면 우승자 명단을 확인할 수 있습니다.



게임 시작 시간에 게임이 시작됩니다.



초등 단어 베틀은 단어에 해당하는 그림 고르기입니다.

32 개의 단어에 해당되는 그림을 선택하기 위해서는 그림 상단의 좌우 버튼을 클릭하면서, 제일 먼저 게임을 끝내는 사람이 우승자가 됩니다.

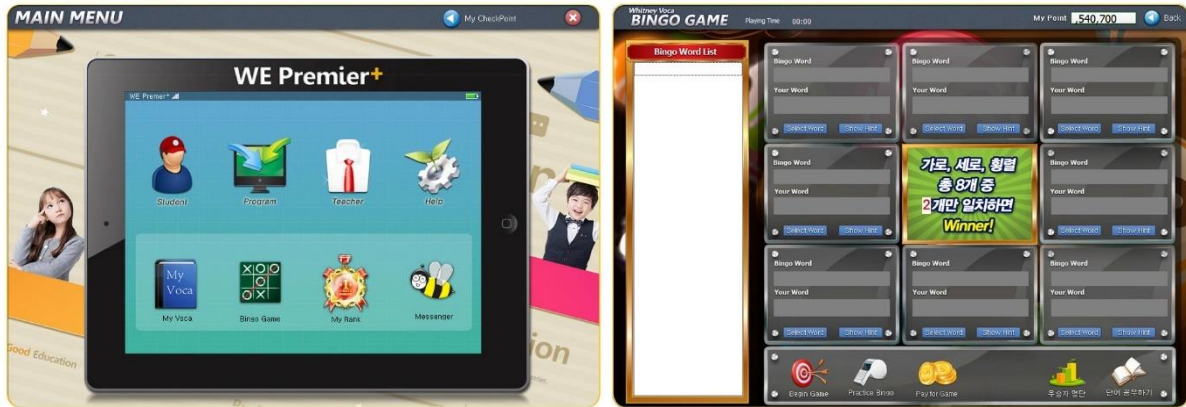
틀린 그림을 선택하면 5 초를 기다려야 하고, 우측에 다른 게임자들의 성적이 표시되어 긴장감을 가지며 진행됩니다.

위의 게임이 종료되면 아래의 게임으로 진행됩니다.





# Whitney Bingo Game



위트니 메인프로그램의 메인메뉴에서 Student > Bingo Game 을 클릭합니다.

자기가 학습한 단어에서 퀴즈가 진행되고 제일 먼저, 가장 많은 빙고가 된 학생이 우승자가 됩니다.

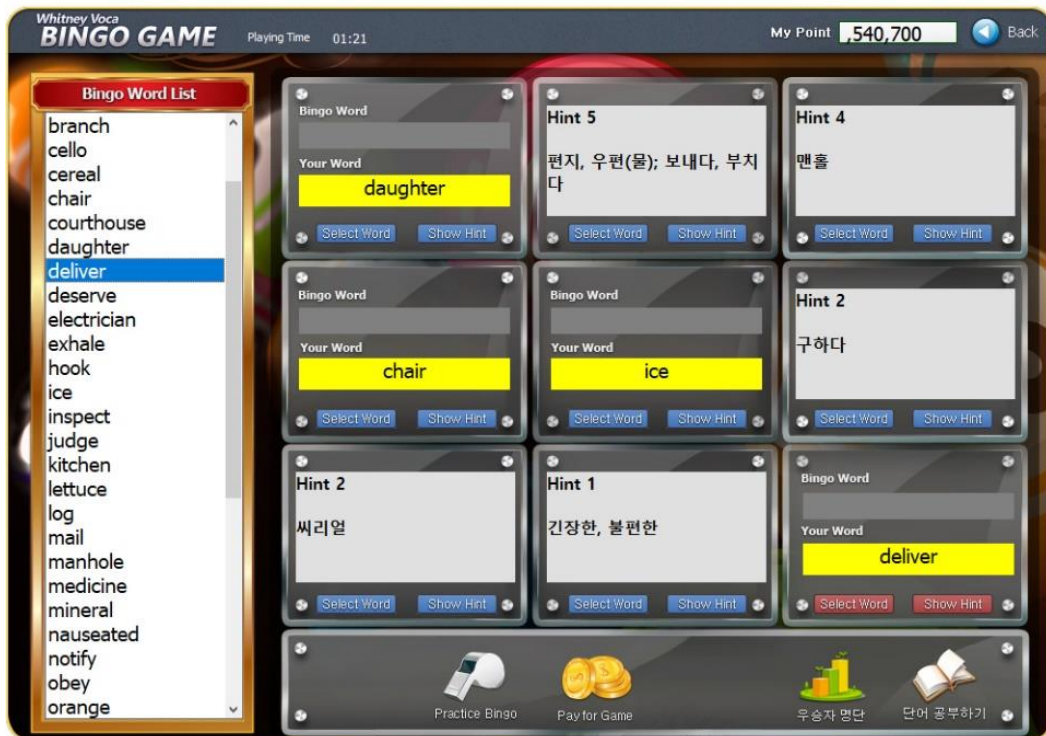
여러 명이 같은 시간대에 게임에 참가하면 더욱 흥미롭게 진행할 수 있습니다.

Practice Bingo 를 클릭하면 연습게임을 할 수 있습니다.

단어공부하기를 클릭하면 학습한 단어를 학습할 수 있습니다.

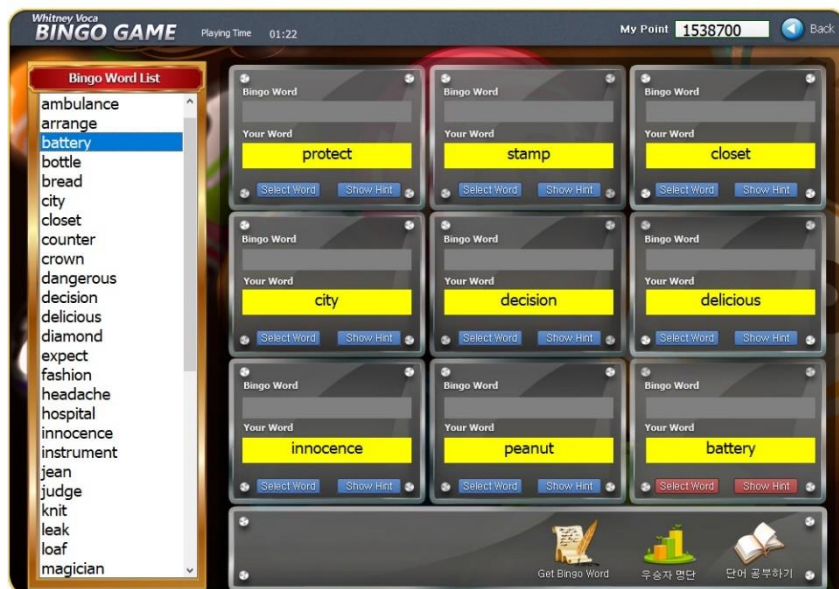
Pay for Game 을 클릭합니다.

최근 1 개월내에 50 개 단어 이상 학습한 자만 게임이 가능합니다.



9 개의 박스의 Show Hint 를 클릭합니다.

해당 박스에서 5 개의 단어 힌트를 보여줍니다. Select Word 를 클릭하고 힌트에 맞는 단어를 단어리스트에서 선택합니다.



Pay for Game 을 클릭하여 게임을 진행한 경우

9 개의 박스의 단어들을 전부 선택하였다면 Get Bingo Word 를 클릭합니다.

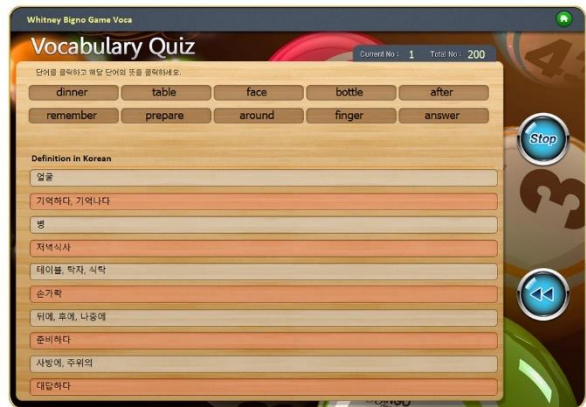
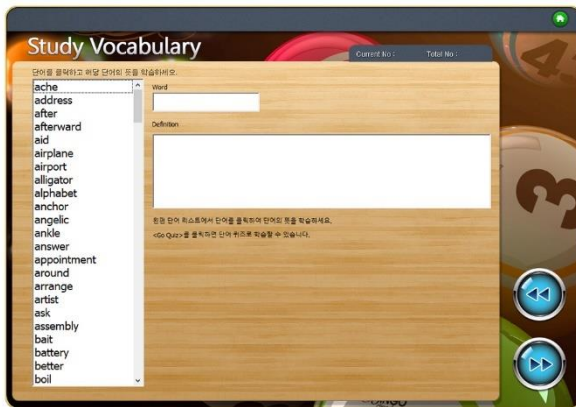
박스마다 컴퓨터가 랜덤으로 선택한 단어와 학습자가 선택한 단어가 일치하면 빙고가 됩니다.





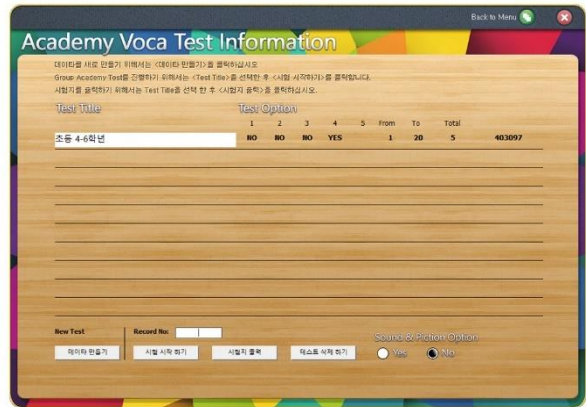
우승자 명단을 클릭하면 빙고가 된 학습자의 명단이 나타납니다.

최대 빙고, 최소 시간의 순으로 우승자를 선택합니다.

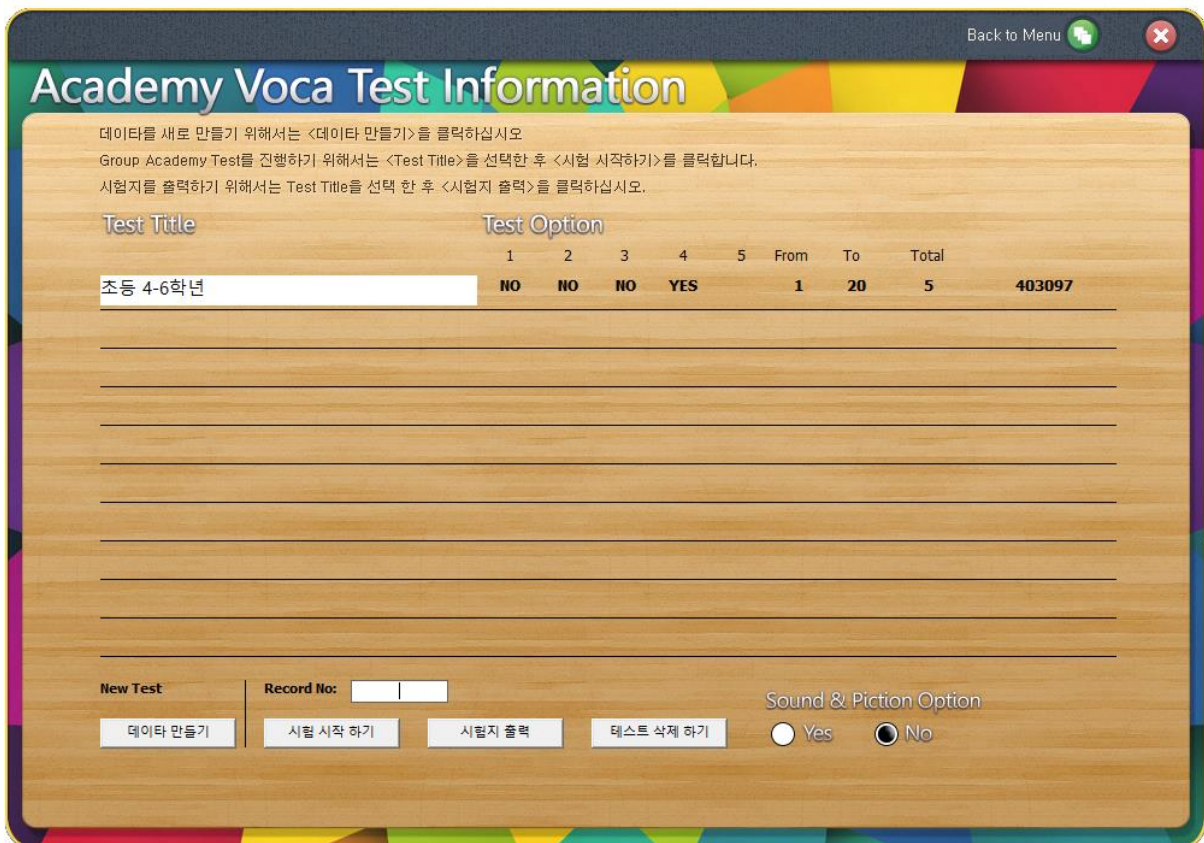


빙고 게임전에 전에 학습한 단어들의 복습을 할 수 있습니다.

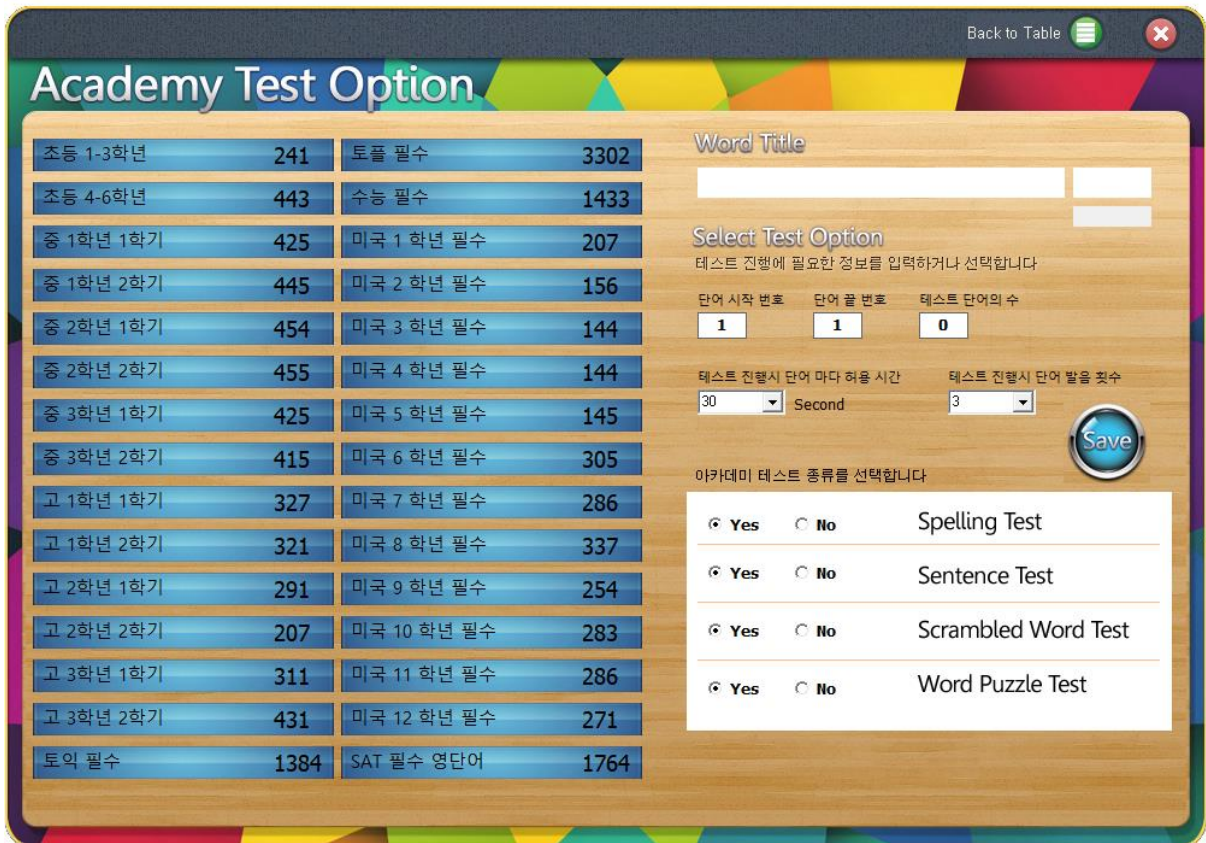
# Whitney Voca Academy



위트니 보카 메인 메뉴에서 아카데미 단어 학습을 선택합니다.



데이터 만들기를 클릭합니다



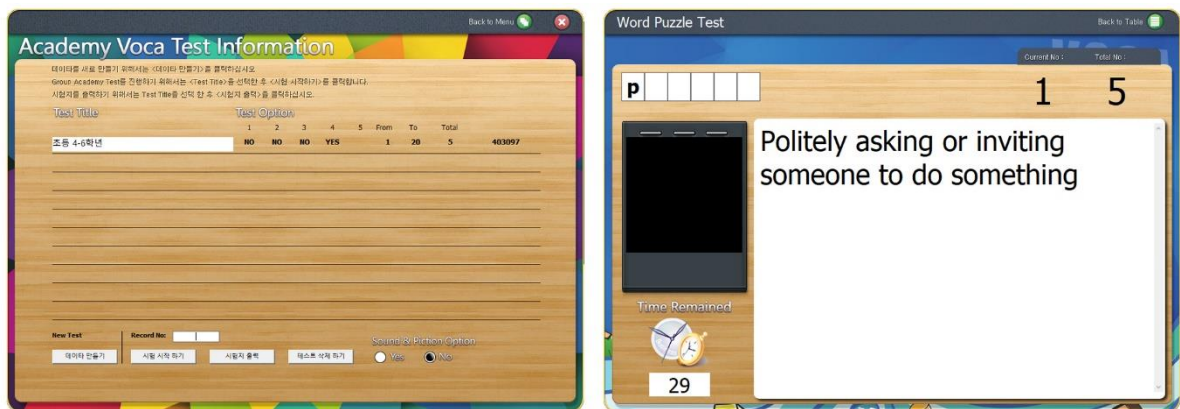
단어 학년을 선택한 후, 단어의 시작번호, 단어의 끝번호를 입력합니다.

테스트 단어의 수를 입력합니다.

테스트 진행시 단어마다 허용 시간을 선택하고, 단어 발음 횟수를 선택합니다.

아카데미 테스트의 종류를 선택합니다. (4 종 모두 체험하십시오)

Save 를 클릭합니다.



저장된 단어 타이틀을 클릭하면 게임이 시작됩니다.

<시험지 출력>을 하면 시험 답안지가 출력됩니다.

# Academy Vocabulary Test

Test Title : 초등 4-6학년

Test Date : 2023-01-27

Word From :

1

Word To : 20

Word Total :

5

Student Name : 채형석

## Academy Word Puzzle Test

단어의 뜻에 맞는 단어를 쓰시오.

1

2

3

4

5